

Ceintures Scratch

Blanche

- Savoir choisir un « lutin ».
- Savoir choisir un « arrière-plan »
- Savoir insérer un « son » de Scratch.
- Savoir utiliser les instructions « dire » et « penser ».
- Savoir utiliser une instruction du menu « événement ».

Jaune

- Savoir ajouter et modifier un costume.
- Savoir « basculer » le lutin sur un nouveau costume.
- Savoir « basculer » sur un nouvel arrière-plan.
- Savoir « basculer » sur un nouveau son.
- Etre capable de réinitialiser un script comprenant un lutin statique.

Orange

- Savoir déplacer « le lutin » en utilisant une instruction de menu « Mouvement » (sans les rotations)
- Etre capable d'utiliser l'instruction « demander » du menu « capteur ».

Verte

- Etre capable d'utiliser l'instruction « réponse » du menu « capteur » et l'affecter à une instruction « regrouper » du menu « opérateur ».
- Savoir créer un son
- Savoir déplacer un lutin en passant par au moins 2 points imposés.
- Etre capable de réinitialiser son script comprenant un lutin en mouvement.

Bleue

- Etre capable de répéter une action via le menu « Contrôle ».

Marron

- Etre capable d'utiliser une instruction conditionnelle du menu « Contrôle »

Noire

- Etre capable de poser plusieurs questions et de stocker les réponses dans une liste du menu « Données ».